

# OBEC SLUP

zveřejňuje svůj záměr

## PRONAJMOUT majetek Obce Slup, a to:

**nebytové prostory** o celkové výměře 308 m<sup>2</sup>, nacházející se převážně v 1. nadzemním podlaží kulturního domu ve Slupi č.p. 56 na pozemku p.č. 178/4 v k.ú. Slup – **prostory pohostinství**

<b>Popis nebytových prostor:</b>	Provozní místnost pohostinství	96 m <sup>2</sup>
	Kuchyňka	12 m <sup>2</sup>
	Sklad	10 m <sup>2</sup>
	Sklep	33 m <sup>2</sup>
	Vstupní chodba	8 m <sup>2</sup>
	Sociální zařízení	19 m <sup>2</sup>
	Zahrádka	130 m <sup>2</sup>
	Celková pronajímaná plocha činí	308 m <sup>2</sup>

Nebytové prostory se pronajímají včetně jejich součástí bez příslušenství kuchyňky, provozní místnosti pohostinství a zahrádky. Elektrická energie a plyn je registrován samostatnými měřidly a nájemce je hradí samostatně, vodné a stočné je hrazeno na základě skutečného odběru.

**Účel nájmu** – provozování pohostinství a s tím spojených služeb

**Doba nájmu** – nejpozději od 1.10.2022 na dobu určitou (3 roky s možností prodloužení)

**Nájemné** – 1.rok 500,- Kč/měsíc, 2.rok 1000,-Kč/měsíc, 3.rok 1500,-Kč/měsíc, 4 a další rok 2000,-Kč/měs.

K záměru obce se mohou zájemci vyjádřit a předložit své nabídky v písemné podobě na Obecním úřadě ve Slupi, vždy v úředních dnech, nebo poštou, a to ode dne zveřejnění tohoto záměru do 29.7.2022 do 12:00 hod.

### **Nabídka musí být podepsána zájemcem a musí obsahovat**

- identifikační údaje o zájemci
- kopie dokladu a oprávnění zájemce k výkonu podnikatelské činnosti k naplnění účelu nájmu (k provozování pohostinství) – lze doložit nejpozději před podpisem smlouvy
- údaje o dosavadní činnosti zájemce související s účelem nájmu (praxe, zkušenosti a reference)
- způsob využití prostor k naplnění účelu nájmu – zpracováno formou podnikatelského záměru (včetně personálního, materiálního a technického zabezpečení a provozu a rozsahu poskytovaných služeb)

Obec si vyhrazuje právo nevybrat žádnou z předložených nabídek.

Ing. Jiří Slezák  
Starosta obce Slup

Vyvěšeno 13.7.2022

Svěšeno: 29.7.2022